# 



Gerardo Aaron Padilla Abraham

**ÍNDICE**

[Gestor de Herramientas y su ubicación 2](#_Toc20092837)

[OBJETIVO 2](#_Toc20092838)

[ALCANCES 3](#_Toc20092839)

[Limitaciones 3](#_Toc20092840)

[Riesgos 4](#_Toc20092841)

[Misión 4](#_Toc20092842)

[Visión 4](#_Toc20092843)

[FODA 4](#_Toc20092844)

[Marco teórico 5](#_Toc20092845)

[Cotización 6](#_Toc20092846)

# Gestor de Herramientas y su ubicación

Este proyecto conlleva el poder facilitar el manejo de herramientas dentro de las instituciones o negocios, facilitando el conocimiento de su ubicación, quien lo usa en ese momento y quien tiene pensado ocuparlo a futuro, tener un control de que se ocupa ya sea seleccionando un paquete de herramientas o individuales.

Esta aplicación se podrá ejecutar de manera móvil y web para la facilitación de su manejo.

## Objetivo

El objetivo de este proyecto no es solo el de facilitar el manejo de herramientas en cualquier entorno donde se manejen las ya dichas, si no el poder lograr un mayor rendimiento y pudiendo a su vez lograr una mayor producción y rendimiento.

Al poder percatarnos de los distintos problemas los cuales son:

* No saber dónde está.
* No tener conocimiento de quien lo ocupa en ese momento y por última vez.
* El donde estuvo la herramienta por última vez en caso de que no se encuentre.
* El no saber con qué herramienta se cuenta en ese momento y donde se pueden conseguir.

Se puede ver que hay mucho tiempo perdido dentro de la búsqueda de las herramientas que se usaran para poder ejercer ciertas actividades laborales, logrando que se retrasen y o cancelen, entorpeciendo así el buen desempeño que se podría lograr, sin poder lograr un avance considerable en las actividades de dicha institución.

## Alcances

El poder llegar a ser una aplicación de uso indispensable para cualquier organización ya sea laboral o educativa a nivel nacional ya que sin duda mejorara el rendimiento y lograra mayores ingresos y una gran reducción de tiempo para poder ejercer las actividades deseadas por el usuario.

Esta aplicación también se anclara a una aplicación central para poder maximizar las actividades de la dicha y obtener más beneficios, de igual manera se podrá usar de manera individual si el cliente así lo desea y necesita según sus necesidades.

## Limitaciones

* Las actualizaciones serán ejecutadas en caso de que el cliente así lo desee.
* El mantenimiento serán impartido en caso de que el cliente así lo desee.
* Daño en etiquetas de código QR.
* Mal uso de la Aplicación.

## Riesgos

* Innovación tecnológica
* Nuevos competidores en el área
* Cambios en los hábitos de los consumidores

## Misión

Superar las expectativas de nuestros clientes al brindarles un servicio y productos de calidad.

## Visión

Lograr la máxima eficiencia y rapidez en cualquier ámbito ya sea laboral o educativo para todos nuestros clientes.

## FODA

Fortalezas

* Alcance a distintos usuarios.
* Facilidad de adaptación en distintas áreas.
* Fácil manejo.
* Adaptabilidad a plataformas móviles y en línea.

Debilidades

* Falta de financiación
* Falta de adaptación tecnológica

Oportunidades

* Nuevas empresas
* Empresas en crecimiento
* Instituciones Educativas
* Mala distribución dentro de empresas
* Competencia débil

Amenazas

* Innovación tecnológica
* Nuevos competidores en el área
* Cambios en los hábitos de los consumidores

## Marco teórico

Del latín ferramenta, una herramienta es un instrumento que permite realizar ciertos trabajos. Estos objetos fueron diseñados para facilitar la realización de una tarea mecánica que requiere del uso de una cierta fuerza.

Ya en la Prehistoria hay que subrayar que nuestros antepasados se vieron en la necesidad de construir sus propias herramientas para poder realizar tareas tales como hacer fuego, cazar, recolectar… Todas ellas han ido evolucionando para adaptarse a los tiempos y además han ido surgiendo otras acordes a las necesidades de cada momento.

Actualmente existen herramientas muy específicas para distintos ámbitos. Así, por ejemplo, en el caso del carpintero habría que destacar la sierra, la lija o el serrucho. Mientras que en el caso del jardinero, este utilizará tijeras, cortadora de césped, pala, pico…

No obstante, no hay que pasar por alto tampoco que en el ámbito más coloquial se utiliza el término herramienta con una gran variedad de significados. Así, se suele emplear como sinónimo de arma blanca, de los cuernos de algunos animales o incluso de los dientes.

Más allá del objeto físico, el concepto de herramienta también se utiliza para nombrar a cualquier procedimiento que mejora la capacidad de realizar ciertas tareas. De esta forma, es posible hablar de herramientas informáticas.

Cabe destacar que, según este uso más amplio del término, queda de lado la definición que resalta que la herramienta es un medio para la aplicación controlada de energía. Con una herramienta informática, el ser humano no realiza ningún tipo de fuerza.

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de costo fijo | Costo Desglosado de producto, Operación y producción |
| Producto | |
| Instalación | $550 |
| Modificación por pedido | $300 |
| Mantenimiento estándar | $250 |
| Actualización | $600 |
| Capacitación de uso | $700 |
| Subtotal | $2400 |
| Gastos operativos | |
| Transporte | $200 |
| Luz | $650 |
| Internet | $550 |
| Subtotal | $1400 |
| Producción | |
| Dominio | $400 |
| Etiquetas adhesivas | $1671 |
| Imprenta códigos QR | $3029 |
| Licencia Software | $500 |
| Subtotal | $5600 |
|  | |
| Total | $9400 |

## Cotización

## Encuesta

















